[ФИО/наименование Оператора], [статус: самозанятый/ИП/ООО]

Дата актуализации: 07.09.2026 ИНН: [УКАЗАТЬ до публикации]

ГЛОССАРИЙ ТЕРМИНОВ TAIGA TAVERN

Примечание: Все юридические документы комплекта используют термины в значениях, определённых настоящим Глоссарием. При несоответствии термина в конкретном документе общему определению приоритет имеет определение в этом документе.

А

Аккаунт (Учётная запись) — совокупность данных (логин, хешированный пароль или OAuth-идентификатор, профиль, права доступа), позволяющих однозначно идентифицировать Пользователя и предоставить ему доступ к функциям Платформы.

API (Application Programming Interface) — программный интерфейс Платформы, позволяющий внешним приложениям взаимодействовать с Сервисом по протоколу HTTP(S) с использованием API-ключей или OAuth-токенов.

API-ключ — уникальная строка-идентификатор, выдаваемая Разработчику для авторизации запросов к API Платформы.

Ассет — цифровой файл (изображение, аудио, видео, карта, токен, PDF-документ и т.п.), размещённый на Платформе Пользователем или Продавцом.

В

Ведущий (GM / Game Master / DM / Dungeon Master) — Пользователь, создавший Игровую комнату и управляющий игровым процессом сессии.

Виртуальный игровой стол (VTT, Virtual Tabletop) — программная среда, воспроизводящая функциональность физического игрового стола для проведения настольных ролевых игр в дистанционном формате.

Волшебная ссылка (Magic Link) — одноразовая ссылка для аутентификации, направляемая на email Пользователя вместо пароля.

И

Игровой мир — совокупность игровых материалов (карт, NPC, предметов, сюжетных заметок), объединённых общим сеттингом и хранящихся в пределах одного Рабочего пространства.

Игровая комната (Session) — виртуальное пространство, создаваемое Ведущим для проведения конкретной игровой сессии; включает игровую сцену, голосовой/текстовый чат и управление участниками.

Игрок — Пользователь, приглашённый Ведущим для участия в игровой сессии в роли персонажа.

К

Кампания — серия связанных игровых сессий, объединённых единым сюжетом и составом участников в рамках одного Игрового мира.

Контент — любые материалы (текст, изображения, аудио, видео, данные, код), создаваемые, загружаемые или распространяемые через Платформу.

Л

Лицензия — разрешение на использование объекта интеллектуальной собственности на определённых условиях (в данном контексте — на использование Ассета, Модуля, Плагина).

M

Marketplace (Маркетплейс) — раздел Платформы, в котором Продавцы публикуют Цифровые товары для продажи другим Пользователям, а Оператор выступает информационным посредником/агентом.

Модератор — сотрудник Оператора или уполномоченное лицо, осуществляющее проверку Контента и поведения Пользователей на соответствие правилам Платформы.

Модуль — самодостаточный игровой пакет (приключение, систему правил, NPC-библиотеку или иное), загружаемый в Платформу и активируемый в Игровом мире или Кампании.

H

Наблюдатель — Пользователь, получивший доступ к Игровой комнате без права управления персонажем или игровой сценой.

O

OAuth-провайдер — сторонний сервис, через который Пользователь может войти в Аккаунт по протоколу OAuth 2.0. Для пользователей, находящихся на территории РФ, в соответствии с ч. 10 ст. 8 ФЗ № 149-ФЗ и ФЗ № 199-ФЗ от 26.06.2026, доступны только российские провайдеры: VK ID, Яндекс ID, а также вход по номеру телефона российского оператора или через собственную систему Платформы. Иностранные провайдеры (Google, Apple ID, Discord, GitHub, Microsoft) как механизм идентификации пользователей из РФ запрещены под угрозой штрафа (ст. 13.55 КоАП РФ).

П

Персональные данные (ПДн) — любая информация, относящаяся к прямо или косвенно определённому или определяемому физическому лицу (субъекту персональных данных), в соответствии с ФЗ № 152-ФЗ.

Платформа / Сервис / Taiga Tavern — программный комплекс, доступный через веб-сайт https://taigatavern.ru и связанные мобильные/десктопные приложения.

Плагин — программный модуль, создаваемый Разработчиком с использованием Plugin SDK и расширяющий функциональность Платформы.

Plugin SDK — набор инструментов разработки (библиотеки, API, документация, примеры), предоставляемый Оператором для создания Плагинов.

Подписка — договор периодической платной услуги, предоставляющий Пользователю расширенный доступ к функциям Платформы на установленный срок.

Продавец — Пользователь, прошедший верификацию и получивший право размещать Цифровые товары на Marketplace.

Пользователь — физическое или юридическое лицо, принявшее условия Пользовательского соглашения и использующее Платформу.

Пользовательский контент (UGC, User-Generated Content) — Контент (карты, сценарии, изображения, аудио, персонажи, правила, модули), созданный или загруженный Пользователем.

P

Рабочее пространство (Workspace) — изолированная область данных одного Пользователя или Организации, содержащая Игровые миры, Ассеты, Кампании и настройки.

Разработчик — Пользователь или организация, создающие Плагины или внешние интеграции с использованием API или Plugin SDK Платформы.

С

Сессия — период авторизованного доступа Пользователя к Платформе с момента входа до выхода или истечения времени жизни токена.

Сцена — отдельная игровая локация (карта с объектами, слоями и токенами) внутри Игровой комнаты.

Т

Токен — графический элемент (изображение персонажа, монстра или объекта), размещаемый на игровой карте в Сцене.

У

Организация — юридическое лицо или группа Пользователей, объединённых под общим аккаунтом с расширенными правами (корпоративный тариф).

Ц

Цифровой товар — Ассет, Модуль, Плагин или иной нематериальный продукт, реализуемый через Marketplace.

WEBHOOK

Webhook — механизм автоматической отправки HTTP-уведомлений от Платформы на URL, указанный Разработчиком, при наступлении определённых событий.

AI-ПОМОЩНИК

AI-помощник — встроенный или подключённый модуль искусственного интеллекта (генеративная языковая или мультимодальная модель), предоставляющий функции генерации текста, изображений, карт и иного Контента.

Любой термин, не определённый в настоящем Глоссарии, применяется в значении, установленном действующим законодательством Российской Федерации или общепринятыми нормами в сфере информационных технологий.