[ФИО/наименование Оператора], [статус: самозанятый/ИП/ООО]

Дата актуализации: 07.09.2026 ИНН: [УКАЗАТЬ до публикации]

ПОЛИТИКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО КОНТЕНТА (UGC POLICY)

1. ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

Настоящая Политика регулирует все материалы, создаваемые, загружаемые или распространяемые Пользователями через Платформу Taiga Tavern (далее — UGC):

— Игровые карты, тайлы, фоны, сцены

— Приключения, сценарии, кампании, квесты

— Изображения, токены, портреты, иллюстрации

— Аудиофайлы, музыкальные треки, звуковые эффекты

— Системы правил, homebrew-дополнения

— Модули и плагины (см. также PLUGIN_SDK.md)

— Листы персонажей, инвентари, заклинания

— Заметки Ведущего, тексты NPC, описания мира

2. ПРАВА НА UGC

2.1. Автор сохраняет все авторские и смежные права на созданный им UGC.

2.2. Размещая UGC на Платформе, Автор предоставляет Оператору неисключительную, безвозмездную, отзывную лицензию на следующие действия:

Действие	**Назначение**
Хранение и резервное копирование	Обеспечение работы Платформы
Техническая обработка	Конвертация форматов, генерация превью, оптимизация
Воспроизведение в интерфейсе	Отображение в рамках Сервиса
Доведение до сведения	Показ участникам Игровых комнат согласно настройкам видимости
Индексирование	Поиск по каталогу и Marketplace
Использование в превью / скриншотах	Продвижение Платформы (только публичный UGC, с указанием Автора)

2.3. Лицензия не включает:

— Право изменять UGC без согласия Автора.

— Право создавать производные произведения.

— Право передавать UGC третьим лицам за пределами функционала Платформы.

— Право использовать UGC в рекламных материалах без согласия Автора (кроме превью согласно 2.2).

2.4. Лицензия действует на период размещения UGC на Платформе и прекращается при удалении UGC Автором или Оператором (с учётом сроков резервных копий — не более 30 дней).

3. ЛИЦЕНЗИИ ПРИ ПУБЛИКАЦИИ В MARKETPLACE

При публикации UGC в Marketplace Автор выбирает лицензию для Покупателей (пользователей, приобретающих UGC):

Тип лицензии	**Описание**
Personal Use Only	Только для личных, некоммерческих игровых сессий. Нельзя распространять, продавать, использовать в стримах с монетизацией.
Personal + Streaming	Личное использование + некоммерческие стримы с указанием Автора.
Commercial License	Личное использование + коммерческие стримы и публичные игры. Условия — в тексте лицензии.
Open Content (CC)	Автор выбирает лицензию Creative Commons (CC BY, CC BY-SA и т.д.) и указывает её в описании.
Custom License	Текст лицензии задаётся Автором; не должен противоречить законодательству РФ.

По умолчанию, при отсутствии явно указанной лицензии, применяется Personal Use Only.

4. ГАРАНТИИ АВТОРА

Размещая UGC, Автор подтверждает и гарантирует, что:

— Является правообладателем UGC или имеет необходимую лицензию на его размещение.

— UGC не нарушает авторские права, товарные знаки или иные права третьих лиц.

— UGC не нарушает законодательство РФ.

— При использовании материалов, защищённых авторским правом (D&D SRD, Pathfinder OGL и т.п.), соблюдены условия применимых лицензий.

— UGC не содержит вредоносного кода, скрытых элементов или технических средств, способных нанести ущерб Платформе или другим Пользователям.

5. ЗАПРЕЩЁННЫЙ UGC

Следующий UGC запрещён к размещению на Платформе:

Категория	**Примеры**
Пиратский контент	Сканы книг правил (SRD, D&D, Pathfinder), несанкционированные копии официальных карт и miniature-ассетов
Нарушение авторских прав	Контент, права на который принадлежат третьим лицам, без соответствующей лицензии
Запрещённый законом	Контент, перечисленный в ст. 15.1–15.3 ФЗ № 149-ФЗ (терроризм, CSAM, наркотики и т.д.)
NSFW без маркировки	Сексуальный или шоковый контент в публичных разделах
Вредоносный код	Модули с exploit-кодом, несанкционированным API-вызовами, майнерами
Deepfake	Реалистичный синтетический контент, изображающий реальных людей без согласия
Недостоверная маркировка	Контент с заниженной возрастной маркировкой

6. МОДЕРАЦИЯ UGC

6.1. Оператор вправе удалить, скрыть или ограничить доступ к UGC при:

— Поступлении обоснованной жалобы Пользователя.

— Жалобе правообладателя (DMCA/Copyright-процедура, см. COPYRIGHT.md).

— Выявлении нарушения в ходе проверки.

— Требовании уполномоченных органов.

6.2. Автор уведомляется по email об удалении UGC. Исключение: уведомление не направляется при риске уничтожения доказательств или требовании органов.

6.3. Систематические нарушения (3 обоснованных жалобы правообладателей за 12 мес.) влекут ограничение или блокировку аккаунта.

7. ЭКСПОРТ И ПЕРЕНОСИМОСТЬ UGC

7.1. Автор вправе экспортировать свой UGC в стандартных форматах (где технически возможно):

— Карты — PNG/WebP/JSON.

— Персонажи — JSON/PDF.

— Сценарии — Markdown/JSON/PDF.

7.2. Экспорт доступен через: «Настройки» → «Мои данные» → «Экспорт контента» или по запросу в support@taigatavern.ru.

7.3. При удалении Аккаунта Пользователю предоставляется 30 дней для экспорта UGC до его уничтожения.

8. UGC ПРИ УДАЛЕНИИ АККАУНТА

8.1. Приватный UGC (не опубликованный в Marketplace) — уничтожается согласно Политике хранения данных.

8.2. UGC, проданный в Marketplace — после удаления аккаунта Автора переходит в статус «Автор удалил аккаунт», оставаясь доступным для уже приобретших его Пользователей согласно выбранной лицензии. Новые продажи прекращаются.

8.3. UGC, опубликованный в общем доступе (не в Marketplace) — может быть анонимизирован или удалён по выбору Автора при удалении Аккаунта.

9. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА КОНТЕНТ

9.1. Официальный контент платформы

Контент, созданный или лицензированный непосредственно [ФИО] (официальные ассеты, шаблоны, стартовые материалы), находится в зоне полной ответственности Оператора.

9.2. Контент Marketplace (после модерации)

Контент, прошедший проверку и допущенный к публикации в Marketplace:

— Основную ответственность за соответствие контента законодательству несёт Автор (Продавец).

— Оператор проводит проверку соответствия внутренним правилам платформы, но не осуществляет юридическую экспертизу каждого произведения.

— Оператор является информационным посредником по ст. 1253.1 ГК РФ и удаляет контент при поступлении обоснованного уведомления правообладателя или уполномоченного органа.

— Прохождение модерации не означает, что Оператор разделяет или подтверждает юридическую чистоту контента в полном объёме.

9.3. Контент внутри игровых сессий

Материалы, которые Пользователи загружают, создают или передают исключительно в рамках своих приватных игровых комнат:

— Оператор не осуществляет проактивного мониторинга или предварительной проверки контента в приватных комнатах.

— Оператор является информационным посредником по ст. 1253.1 ГК РФ: не инициирует создание контента, не выбирает его получателей, не модифицирует его.

— При поступлении жалобы от участника комнаты или третьего лица Оператор рассматривает её согласно Правилам сообщества и Политике модерации и вправе принять меры вплоть до блокировки аккаунта — независимо от статуса комнаты (приватная/публичная).

— Полная ответственность за соответствие контента законодательству РФ лежит на Пользователе, его создавшем или распространившем.

Пользователь несёт самостоятельную ответственность, в частности, за:

Нарушение	**Основание**
Распространение запрещённой информации	ст. 10.1–10.6 ФЗ № 149-ФЗ
Возбуждение ненависти или дискриминации	ст. 282 УК РФ
Призывы к экстремистской деятельности	ст. 280 УК РФ
Реабилитация нацизма	ст. 354.1 УК РФ
Незаконное распространение порнографических материалов	ст. 242 УК РФ
Материалы с сексуальным насилием над несовершеннолетними	ст. 242.1 УК РФ
Нарушение авторских и смежных прав	ст. 146 УК РФ, ч. IV ГК РФ
Мошенничество	ст. 159 УК РФ

9.4. Реагирование на незаконный контент

Независимо от категории контента, Оператор обязан и вправе:

— Удалить или ограничить доступ к контенту по требованию уполномоченных органов.

— Принять меры по уведомлению уполномоченных органов при обнаружении контента, содержащего признаки уголовно наказуемых деяний.

— Передать сведения о Пользователе правоохранительным органам в установленном законом порядке.